



# シャテキング 概要書

的をたくさん撃って  
高得点を狙おう!

- ✔ ペーパークラフトのような  
シンプルでカラフルな世界
- ✔ 的を狙い 生き物を撃ちません
- ✔ 的を狙って撃つシンプルなゲーム性



お子様でも安心して遊べます

# ステージ構成

## ① 3つのステージをプレイ

- ・1ステージ 3場面で構成
- ・1場面のプレイ時間を20~40秒から選択可能
- ・場面数を1~3で選択可能

平野ステージ



海岸ステージ  
モササウルス



平野ステージ  
マンモス

ボス戦へ



古代ステージ  
ティラノサウルス



海岸ステージ



古代ステージ



ステージはランダムで決まります

## ② ボスステージ

- ・3ステージ終了後 ボスステージへ (30秒固定)
- ・ボスステージを選択できます
- ・ボス戦が終わるとプレイ終了 (最短プレイ時間は1分30秒)

※ステージ遷移時間やリザルト表示時間は含みません

# ターゲットと弾

高得点のターゲット破壊には  
強い弾が効果的!



ダンボール



紙を貼る



銀紙



金紙



銀塊



金塊

高得点



## レインボーターゲット

- ・破壊すると強い弾を獲得できます
- ・弾の種類はランダムで決定



## 銀玉

- ・1回撃つと3発の弾を連続で発射



## 花火

- ・1発で広範囲に攻撃可能